

BASES CONCURSO JUEGOS TRADICIONALES CERVANTINOS.-

A) GRUPOS: Los grupos participantes estarán compuestos por grupos mixtos, con un mínimo de 4 participantes.

B) INSCRIPCIONES: Cada grupo, deberá inscribirse antes del inicio del concurso, mediante una ficha de inscripción. Los participantes deberán tener 14 años cumplidos. La ficha de inscripción, se presentará en la Oficina de Turismo, en la Calle Cervantes, hasta una hora antes del inicio.

Los menores de 18 años, que deseen participar, deberán presentar la autorización pertinente, cumplimentada por alguno de sus tutores legales.

Tanto la ficha de inscripción, como la autorización para menores, podrán recogerse en la Oficina de Turismo.

C) UNIFORMIDAD: Los participantes deberán vestir el atuendo de la época cervantina.

D) FOTOGRAFÍAS Y VÍDEOS: Todas las personas inscritas en el concurso de juegos tradicionales (mayores y menores de edad) serán objeto de ser fotografiados y/o grabados en las pruebas del concurso. Así mismo, estas fotografías podrán ser utilizadas por el Excelentísimo Ayuntamiento de Argamasilla de Alba para dar publicidad a futuras actividades, anunciar en prensa, analizar las actividades realizadas, etc.

E) DENOMINACIÓN Y REPRESENTACIÓN: Todos los grupos se identificarán con un nombre cervantino y deberán designar a un representante, que será el que resuelva acerca de los temas que sean necesarios antes y durante el desarrollo. Será inexcusable, para la participación en el Concurso, la presencia de dicho representante cuando sea requerido.

F) JURADO: Será elegido por la organización.

G) PRUEBAS: Se participará por el orden asignado previamente por sorteo.

- Baila la peonza: Cada grupo deberá portar un trompo o peonza. Varios participantes harán bailar el trompo. Ganará el grupo que consiga que su peonza gire durante más tiempo. Con este mismo criterio, se asignarán puntuaciones.

- Lanzamiento de tirachinas: De cada grupo, varios participantes realizarán un lanzamiento de tirachinas apuntando a un objeto. Cada vez que consigan alcanzar el objetivo, se le asignará puntuación.

- Tira de la soga: En esta prueba participarán miembros de dos grupos a la vez, cada grupo se colocará en un extremo de la soga para tirar de la misma. En el suelo, a la altura del centro de la cuerda, habrá una marca. Ganará el grupo que consiga arrastrar al otro hasta la marca. Se trata de tirar con fuerza de la cuerda.

- **Carrera de sacos:** Tradicional carrera en la que un miembro de cada grupo se introducirá dentro de un saco y deberá participar dando saltos dentro del mismo, en el recorrido establecido. Será un recorrido corto. Se asignarán las puntuaciones en el orden de llegada.

Cada grupo deberá llevar a la competición su propia peonza o trompo de madera y su propio tirachinas, preferiblemente de madera. El resto de elementos para realizar las pruebas, los facilitará la organización.

H) PUNTUACIONES: Las puntuaciones de cada una de las pruebas, así como la distribución de las mismas en caso de empate, las establecerá la organización antes del inicio del concurso.

Ganará el grupo que más puntos obtenga tras la suma de los puntos obtenidos en todas las pruebas.

I) PREMIOS: Se establecen los siguientes premios:

- 1º Premio: Cesta de productos de la tierra.
- 2º Premio: Productos de la tierra.
- 3º Premio: Productos de la tierra.

J) DERECHOS DE LA CONCEJALÍA DE TURISMO: La Concejalía de Turismo se reserva el derecho de modificar, suspender o ampliar las pruebas descritas o cualquiera de las bases de este concurso con el objetivo del buen fin del mismo. También podrá descalificar a los grupos o miembros de los grupos cuyo comportamiento vaya en detrimento del buen desarrollo de las mismas.

K) ACEPTACIÓN DE LAS BASES: La participación en este Concurso de Juegos tradicionales Cervantinos supone la plena aceptación de las presentes bases. El fallo del jurado será inapelable.

Argamasilla de Alba, mayo de 2024