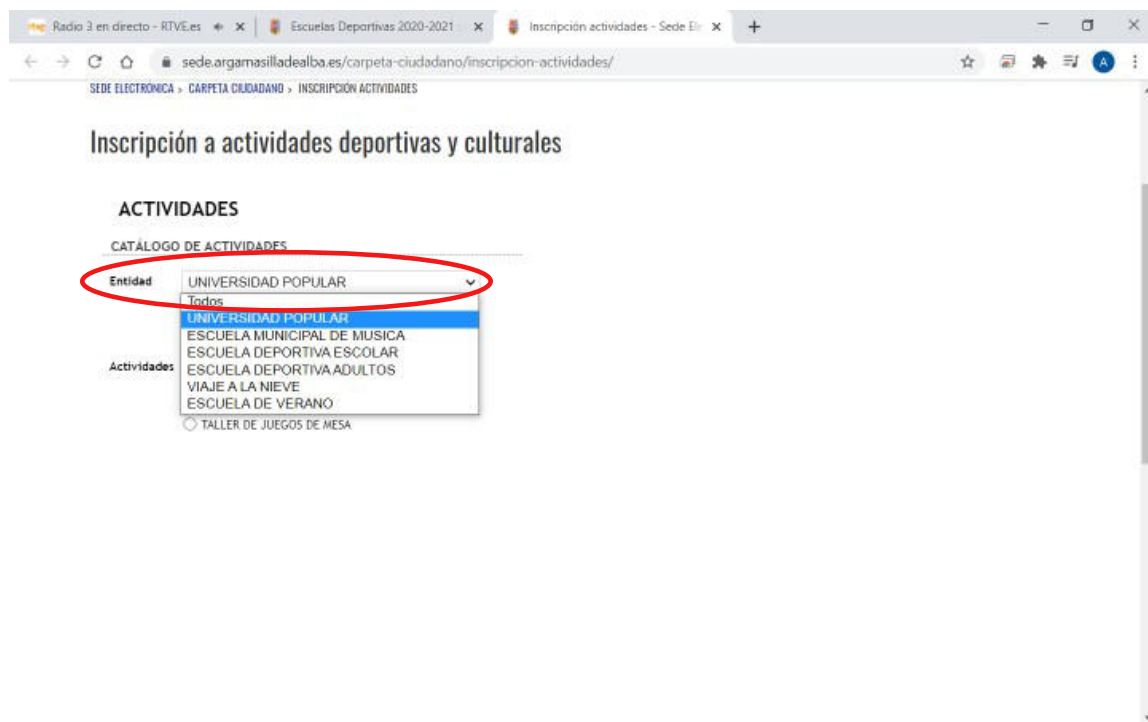
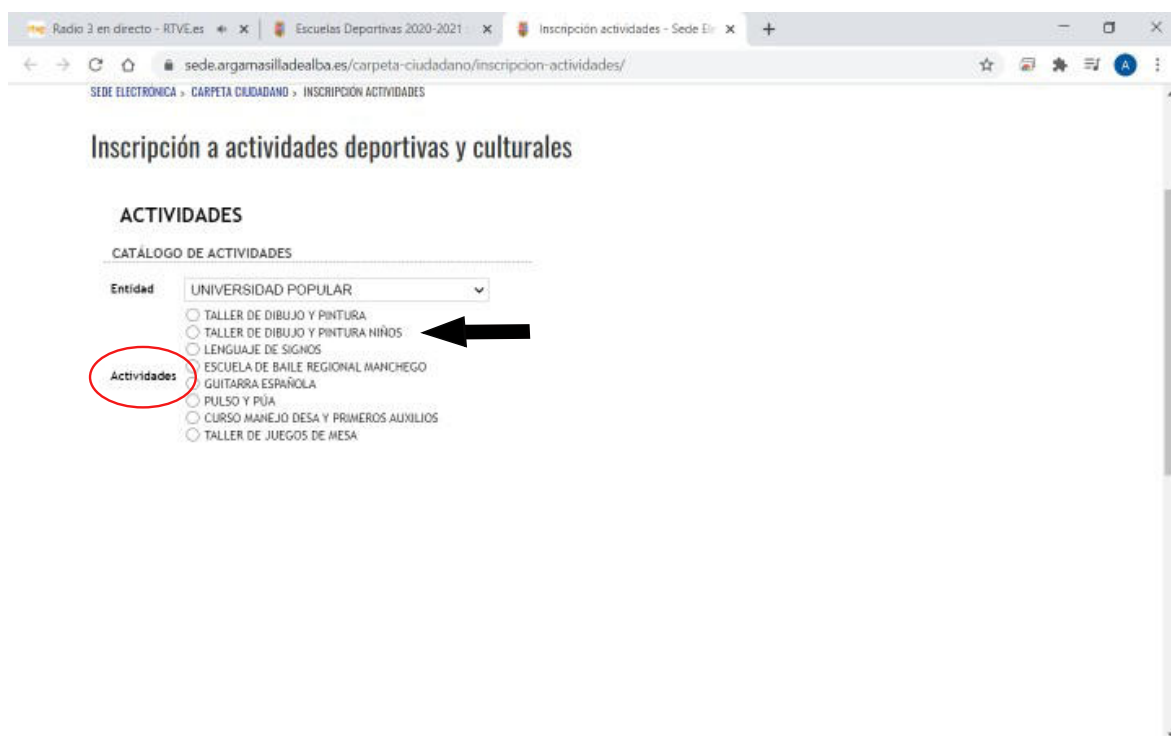


EN PRIMER LUGAR, DEBERÁ SELECCIONAR DEL APARTADO ENTIDAD, ESCUELA DEPORTIVA DE ADULTOS



A CONTINUACIÓN DEBERÁ SELECCIONAR LA ACTIVIDAD EN LA QUE SE DESEE INSCRIBIR



LUEGO APARECERÁ EL APARTADO CURSOS, EN EL QUE DEBERÁ SELECCIONAR EL QUE DESEE Y A CONTINUACIÓN EN EL DESPLEGABLE DE LA DERECHA SELECCIONAR ASIGNAR

SEDE ELECTRONICA > CARPETA CIUDADANO > INSCRIPCIÓN ACTIVIDADES

Inscripción a actividades deportivas y culturales

ACTIVIDADES

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

Entidad: UNIVERSIDAD POPULAR

Actividades:

- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA
- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA NIÑOS
- LENGUAJE DE SIGNOS
- ESCUELA DE BAILE REGIONAL MANCHEGO
- GUITARRA ESPAÑOLA
- PULSO Y Púa
- CURSO MANEJO DE SA Y PRIMEROS AUXILIOS
- TALLER DE JUEGOS DE MESA

CURSOS

Nombre Curso	Acciones
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - LUNES 17:00-19:30	Seleccione una... Asignar
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - MARTES 17:00-19:30	Seleccione una...
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - MIERCOLES 17:00-19:30	Seleccione una...

LUEGO DEBERÁ SELECCIONAR DEL DESPLEGABLE DEL APARTADO HORARIO, ASIGNAR PARA CONTINUAR. TRAS ELLO SE APARCERÁN LOS CAMPOS DE SUJETO PASIVO Y ALUMNO PARA RELLENAR

SEDE ELECTRONICA > CARPETA CIUDADANO > INSCRIPCIÓN ACTIVIDADES

Inscripción a actividades deportivas y culturales

ACTIVIDADES

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

Entidad: UNIVERSIDAD POPULAR

Actividades:

- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA
- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA NIÑOS
- LENGUAJE DE SIGNOS
- ESCUELA DE BAILE REGIONAL MANCHEGO
- GUITARRA ESPAÑOLA
- PULSO Y Púa
- CURSO MANEJO DE SA Y PRIMEROS AUXILIOS
- TALLER DE JUEGOS DE MESA

CURSOS

Nombre Curso	Acciones
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - LUNES 17:00-19:30	Asignar
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - MARTES 17:00-19:30	Seleccione una...
TALLER DE DIBUJO Y PINTURA - MIERCOLES 17:00-19:30	Seleccione una...

HORARIO

Descripción	Acciones
PAGO UNICO 35 € (SUJETO A DESCUENTOS) Lunes	Seleccione una... Asignar

DEBERÁ INTRODUCIR SU DNI EN LA CASILLA DE NIF DEL SOLICITANTE. DE HABER ESTADO INSCRITO EL AÑO PASADO, DEBERÁ PINCHAR EN EL DESPLEGABLE QUE HAY JUNTO A DNI DEL ALUMNO Y SELECCIONARSE

Radio 3 en directo - RTVE.es x Escuelas Deportivas 2020-2021 x Inscripción actividades - Sede E... x +

sede.argamasilladealba.es/carpeta-ciudadano/inscripcion-actividades/

Actividades

- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA NIÑOS
- LENGUAJE DE SIGNOS
- ESCUELA DE BAILE REGIONAL BANCHEGO
- GUITARRA ESPAÑOLA
- PULSO Y PUA
- CURSO MANEJO DE SA Y PRIMEROS AUXILIOS
- TALLER DE JUEGOS DE MESA
- MÚSICA Y MOVIMIENTO
- TEATRO MUSICAL INFANTIL
- INICIACIÓN A LA MÚSICA
- LENGUAJE MUSICAL PREPARATORIO
- LENGUAJE MUSICAL 1º A 4º
- FLAUTA
- VIOLONCHELO Y CONTRABAJO
- CLARINETE
- SAXOFÓN

USUARIO

NIF Solicitante [red circle] [redacted] OCAÑA CARRETON ANDRES

NIF Alumno [red circle] Seleccione una Opción [red circle]

- Seleccione una Opción
- SIN_DNI - ANDRES OCAÑA CARRETON
- SIN_DNI - ANDRES OCAÑA CARRETON [black arrow]

Horario

Descripción	Acciones
RIGO UNICO 35 € (SUJETO A DESCUENTOS) Lunes	Asignar

DE SER NUEVO ALUMNO (NO ESTAR INSCRITO EL PASADO CURSO) DEBERÁ MARCAR NUEVO ALUMNO Y RELLENAR LOS CAMPOS DE NIF DEL ALUMNO Y SUS APELLIDOS Y NOMBRE

Radio 3 en directo - RTVE.es x Escuelas Deportivas 2020-2021 x Inscripción actividades - Sede E... x +

sede.argamasilladealba.es/carpeta-ciudadano/inscripcion-actividades/

Inscripción a actividades deportivas y culturales

Actividades

- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA
- TALLER DE DIBUJO Y PINTURA NIÑOS
- LENGUAJE DE SIGNOS
- ESCUELA DE BAILE REGIONAL BANCHEGO
- GUITARRA ESPAÑOLA
- PULSO Y PUA
- CURSO MANEJO DE SA Y PRIMEROS AUXILIOS
- TALLER DE JUEGOS DE MESA
- MÚSICA Y MOVIMIENTO
- TEATRO MUSICAL INFANTIL
- INICIACIÓN A LA MÚSICA
- LENGUAJE MUSICAL PREPARATORIO
- LENGUAJE MUSICAL 1º A 4º
- FLAUTA
- VIOLONCHELO Y CONTRABAJO
- CLARINETE
- SAXOFÓN

USUARIO

NIF Solicitante 70734710G OCAÑA CARRETON ANDRES

NIF Alumno [red circle] Nuevo Alumno [red circle] Lista de Alumnos

Horario

Descripción	Acciones
RIGO UNICO 35 € (SUJETO A DESCUENTOS) Lunes	Asignar

EN LA SIGUIENTE PANTALLA DEBERÁ RELLENAR LOS CAMPOS MARCADOS CON *. RECOMENDABLE INDICAR SU CORREO ELECTRÓNICO. COMPROBAR QUE LA TASA CORRESPONDE CON SU ACTIVIDAD Y PINCHAR EN PAGAR ONLINE LO QUE LE LLEVARÁ A LA PASARELA DE PAGO

Web browser tabs: Radio 3, Escuelas De..., Inscripción..., MEDRANO, Horarios 20..., Nueva pestaña, Descargas.

URL: sede.argamasilladealba.es/carpeta-ciudadano/inscripcion-actividades/

SUJETO PASIVO

NIF * 707347190
Nombre * OCAÑA CARRETÓN ANDRÉS
Dirección * PLAZA DE ESPAÑA, 1
Municipio ARGAMASILLA DE ALBA Provincia CIUDAD REAL
Código Postal 13710 Localidad ARGAMASILLA DE ALBA (13710)
Correo Electrónico * deportes@argamasilladealba.es
Teléfono 695099418 Fax

DECLARANTE

NIF
Nombre
Dirección
Municipio ARGAMASILLA DE ALBA Provincia CIUDAD REAL
Código Postal 13710 Localidad ARGAMASILLA DE ALBA
Correo Electrónico
Teléfono Fax

DATOS LIQUIDACIÓN

Concepto UNIVERSIDAD
Nº Expediente
Importe * 35,0000 Cantidad 1 Total 35

PAGAR ONLINE

Ayuntamiento de Argamasilla de Alba
Plaza de España, 1
13710 Argamasilla de Alba (Ciudad Real)

ENLACES DESTACADOS
• Registro Electrónico

ACFrOgBWzhmbTt...pdf

Mostrar todo

INTRODUCIR EL Nº DE SU TARJETA, LA FECHA DE CADUCIDAD Y EL CÓDIGO DE SEGURIDAD. ES UN CÓDIGO DE TRES NÚMERO SQUE SE ENCUENTRA EN EL REVERSO DE SU TARJETA. EL PROCEDIMIENTO ES IGUAL AL DE CUALQUIER OTRA COMPRA REALIZADA POR INTERNET

Web browser tabs: Radio 3 en directo - RTVE, Escuelas Deportivas 2020-2021, Inscripción actividades - Sede, Redsys.

URL: sis.redsys.es/sis/realizarPago

1 Selección método de pago
2 Comprobación autenticación
3 Solicitando Autorización
4 Resultado Transacción

Datos de la operación

Importe: 35,00 €
Comercio: Pago de tributos (ESPAÑA)
Terminal: 333755601-1
Pedido: 000000882508
Fecha: 21/12/2020 12:57
Descripción producto: AYUNTAMIENTO DE ARGAMASILLA DE ALBA - MOD.1 Y 2

Pagar con Tarjeta

Nº Tarjeta:
Caducidad: mm aa
Cód. Seguridad:

Cancelar **Pagar**

Pagar con Tarjeta UnionPay

Powered by **Redsys**
(c) 2020 Redsys Servicios de Procesamiento, SL - Todos los derechos reservados.

ACFrOgBWzhmbTt...pdf
Eliminado

Mostrar todo

Código de 3 dígitos